

**Integrantes:**

María Salomé Garcés Montero

Cristian Daniel Padrón Hernández

* **Descripción**

***Nombre:*** Capuchos vs. ESMAD

Juego inspirado en juegos del tipo *tower defense*. El jugador dispone de diferentes personajes con distintas características de ataque o defensa para detener a la multitud de agentes de la policía y el ESMAD que intenta ingresar a la Universidad de Antioquia. El principal modo de juego es el Modo Aventura, en el que se van presentando los distintos tipos de personajes de forma progresiva mientras avanza la historia.

* **Justificación y motivación**

Implementar las herramientas y conocimientos adquiridos a lo largo del curso y demostrar las habilidades necesarias para el desarrollo de proyectos alta exigencia como lo es un videojuego.

* **Desafíos para afrontar.**
* Ubicación de los personajes en el mapa usando el mouse.
* Implementar el modo multijugador en un juego que normalmente es para un solo jugador.
* Implementación de sonidos.

* **Partes del proyecto**