

**Integrantes:**

María Salomé Garcés Montero

Cristian Daniel Padrón Hernández

* **Descripción**

***Nombre:*** **Capuchos vs. ESMAD**

Juego inspirado en juegos del tipo *tower defense*. El jugador dispone de diferentes personajes con distintas características de ataque o defensa para detener a la multitud de agentes de la policía y el ESMAD que intenta ingresar a la Universidad de Antioquia. El principal modo de juego es el Modo Aventura, en el que se van presentando los distintos tipos de personajes de forma progresiva mientras avanza la historia.

* **Justificación y motivación**

Implementar las herramientas y conocimientos adquiridos a lo largo del curso y demostrar las habilidades necesarias para el desarrollo de proyectos alta exigencia como lo es un videojuego.

* **Desafíos para afrontar.**
* Ubicación de los personajes en el mapa usando el mouse.
* Implementar el modo multijugador en un juego que normalmente es para un solo jugador.
* Implementación de sonidos.
* **Partes del proyecto**

El juego estará organizado por clases las cuales serán asignadas a cada elemento principal del mismo (Capuchos, policías, agentes del ESMAD, barra de herramientas, fondo, obstáculos, entre otros).

Este contará con opción de guardar la partida. Además, se incluirá la opción multijugador en la cual los jugadores se retarán por turnos y obtendrá la victoria el que acumule la mayor cantidad de puntos los cuales se otorgarán al que derrote a la mayor cantidad de policías y agentes del ESMAD en un tiempo estipulado.